



# CORONA'S SPREE

## GUIA DO JOGADOR

### O jogo

*Corona's Spree* é um jogo inspirado na pandemia de 2020, onde o objetivo é gerir uma cidade impedindo a evolução da contaminação da população enquanto trabalha-se para evitar que sua popularidade caia com as ações tomadas.

### Gameplay

O jogo inicia com o jogador como gestor de uma cidade assolada pela pandemia.

Sua atuação é representada por um apontador no centro da tela, que pode ser movimentado com os direcionais do joystick ou as setas do teclado.

Com esse apontador pode-se direcionar as ações do gestor na cidade aplicando ferramentas. Entre as ações, temos: mandar um cidadão para casa para isolamento, estabelecer bloqueios na cidade, distribuir máscaras ou usar álcool para esterilizar o local.

Pode-se trocar entre essas ferramentas de atuação usando a barra de espaço ou o primeiro botão do joystick. Usa-se a letra Z ou segundo botão do joystick para aplicar a ferramenta na cidade.

Avança-se de fase quando a cidade fica livre da pandemia, isto é, não consta nenhum cidadão contaminado ou algum traço do vírus andando livre pela cidade.

O jogo termina quando o nível de aprovação do gestor cai abaixo de 20%.

## Pontos

A fase inicia com alguns traços de vírus espalhados pela tela, bem como alguns cidadãos contaminados.

A contagem de cidadãos contaminados é mostrado na tela, bem como das vítimas e o percentual de aprovação do gestor.

Basta que um cidadão sadio (representado pela cor branca) se aproxime de um contaminado (representado pela cor verde), ou de uma região contaminada (vírus em verde), que há grande probabilidade de espalhamento da contaminação.

A medida que a pandemia vai espalhando pela população, ou que mais cidadãos se tornam vítimas, o percentual de aprovação do gestor vai caindo. Além disso, um cidadão pode ficar irritado (representado pela cor vermelha), também diminuindo a aprovação do gestor.

Se um cidadão fica muito tempo contaminado, pode se tornar uma vítima, reduzindo ainda mais a aprovação do gestor.

## Dicas

Usa-se a ação de “mandar para casa” (ícone de uma casa) para tentar curar ou isolar um cidadão contaminado. Na maioria das vezes ele irá se curar, mas há a chance de se tornar vítima ainda mais rápido.

A ação de “bloqueio” impede a livre circulação do vírus pela cidade, enquanto a ação de “máscara” protege o cidadão de contaminação.

Já a ação de álcool permite retirar o vírus do local apontado.

## Curiosidades

O jogo tem como tema musical uma música de uma conhecida banda de rock dos anos 60, cuja letra poética remete-se a “estranhos dias”.

## Especificação técnica

- Jogo escrito em *MSX-Basic* e turbinado com a ferramenta *MSXBAS2ROM*<sup>1</sup>;
- ROM de 32kb;
- Suporte a um jogador (teclado e joystick);
- Compatível com MSX 1 (64kb de RAM) e emuladores (*WebMSX* e *OpenMSX*).

## Contato

Amaury Carvalho  
[amaurypires@gmail.com](mailto:amaurypires@gmail.com)

Novembro de 2020, Brasil.

---

<sup>1</sup> <http://launchpad.net/msxbas2rom>